

Frisbee game

Leerdoel kind: De deelnemers kennen alle namen van de groep



Tijdsduur +/- 15 minuten

Leeftijd: vanaf 6 jaar
Deelnemers 6 tot veel

Het spel kan buiten en binnen nodig een groot
speelplein/gymzaal

Benodigdheden
Een (gehaakte) frisbee

Stappenplan

Stap 1	Ga met alle deelnemers in een kring staan
Stap 2	Een van de deelnemers krijgt de frisbee
Stap 3	Je noemt een naam van een persoon naar wie je de frisbee gaat gooien
Stap 4	Deze persoon moet de frisbee vangen
Stap 5	Daarna is de persoon aan de beurt die de frisbee moest vangen, deze noemt een volgende naam en gooit de frisbee

Extra's

Moeilijker of Makkelijker Of verandering	Lummel Zet een persoon in het midden van de groep en die moet de frisbee af pakken van de andere je kan er altijd nog meer lummels bij doen als het zo toch nog te makkelijk is
	Fluister de naam (nog wel hoorbaar) Niemand mag meer wat zeggen, behalve de naam fluisteraar En nu gaan we overgooien Als die niet wordt gevangen moet de persoon die hem had moeten vangen uit de kring Wie als laatste over blijft wint
	Alfabet Je kan ook alleen de eerste letter zeggen van die gene waar je hem heen gaat gooien. Speel het spel verder zoals hier boven beschreven
	Vliegen zelfde regels als hier boven maar nu zo snel mogelijk