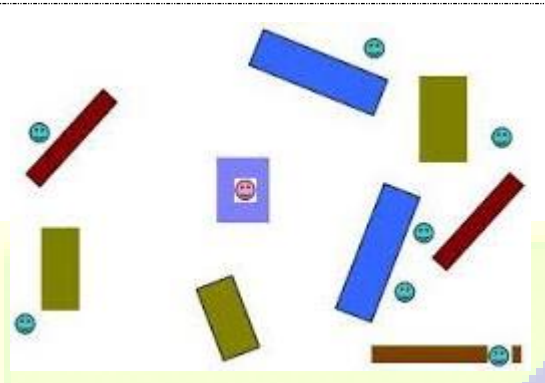


Tien tellen is de rimboe

**Leerdoel kind:**

- Zoeken



Tijdduur: 5 minuten per ronde

Leeftijd: vanaf 4 jaar

Deelnemers: minimaal 5

**Benodigd materiaal:**

- Een hoepel/matje/iets waar je een plek maakt waar de zoeker moet blijven
- Eventueel lintje voor de zoeker

**uitleg**

- Op 1 plek gaat de zoeker tellen dit is op een centraal punt
- De zoeker roept 10 tellen in de rimboe en telt terug van 10 naar 0
- De andere kinderen gaan verstoppen
- De zoeker gaat de andere kinderen zoeken maar mag niet van zijn hoepel/ matje af
- Hij roept de plek en dan wie daar zit
- Als je bent gevonden ben je af en ga je aan de kant zitten en mag je de volgende ronde weer mee doen
- Als de zoeker niemand meer ziet roept de zoeker 9 tellen in de rimboe en telt terug van 9 naar 0
- De verstopte kinderen moeten nu terug rennen naar de mat en die aan raken en hun naam noemen en zich dan weer verstoppen
- De zoeker neemt elke keer er een getal er af en als hij bij 1 en wie er dan nog niet is gevonden wint

**Extra's**

Moeilijker

Beide benen in/op de hoepel/mat

Makkelijker

Grootere loop ruimte

Met 1 been op de hoepel/mat blijven

Beginnen met 20 tellen in de rimboe

extra